

Règle du Jeu de La Grenouille (Tonneau)



Ce jeu fait partie d'une famille de jeux d'adresse très anciens, où le but était de lancer des objets (pierres, palets...) dans un ou plusieurs trous situés au-dessus d'un tonneau ou d'une planche de bois, voire dans des vases.

La grenouille n'apparut que pendant le 19^{ème} siècle et le "jeu de tonneau" pris alors le nom de "jeu de grenouille".

Pratiqué dans de nombreux pays, on le trouve donc sous des formes différentes : la grenouille est parfois remplacée par d'autres animaux, voire par des visages humains ; le nombre de trous varie et les matériaux aussi (bois, tôle.).

Aujourd'hui très présent dans le nord de la France, il est à noter que le jeu de grenouille est aussi très joué en Amérique du Sud, sous le nom de "sapo" (crapaud) ou "rana" (grenouille).

Le but du jeu est de marquer le maximum de points, en lançant 8 palets en fonte, à une distance **d'au moins 3 mètres**, dans les différents trous du jeu.

A chaque trou correspond un casier avec un nombre de points. La grenouille aboutissant bien sûr au nombre de points le plus élevé (3000 généralement).

Chaque joueur ou équipe de joueurs lance les 8 palets à la suite, puis cumule le nombre de points obtenus.

La distance à laquelle les joueurs lancent les palets dépend de leur âge (entre 2 et 5 mètres).

Les joueurs jouent chacun leur tour les 8 palets de grenouille et retiennent leur score. Celui qui remporte le plus de points gagne la partie. Qui d'entre vous sera le meilleur joueur ?

Autre **variante du jeu de grenouille** : le premier qui arrive à 10 000 points. Dans ce cas, la partie se joue en plusieurs manches. Le premier à atteindre 10 000 points remporte la partie.